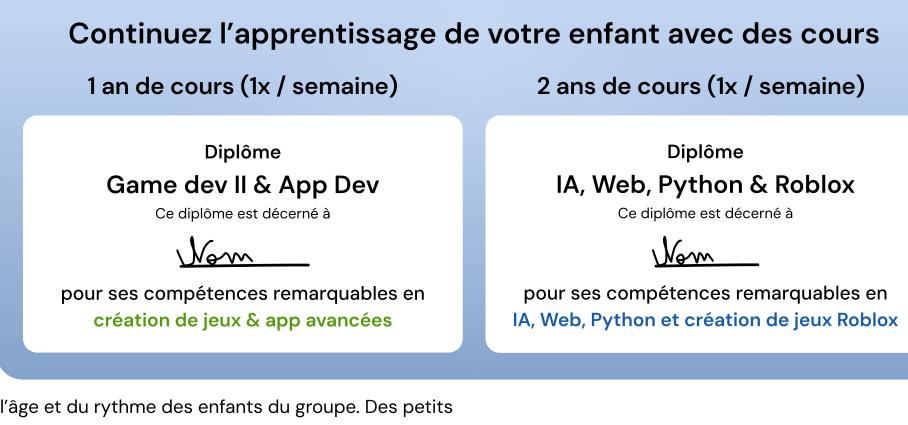
## Stage: Création de jeux arcade, robotique, électro et jeux de société

#### À la conquête de la programmation





Le programme peut être adapté en fonction des intérêts, de l'âge et du rythme des enfants du groupe. Des petits projets peuvent être réalisés en plus de ceux affichés.

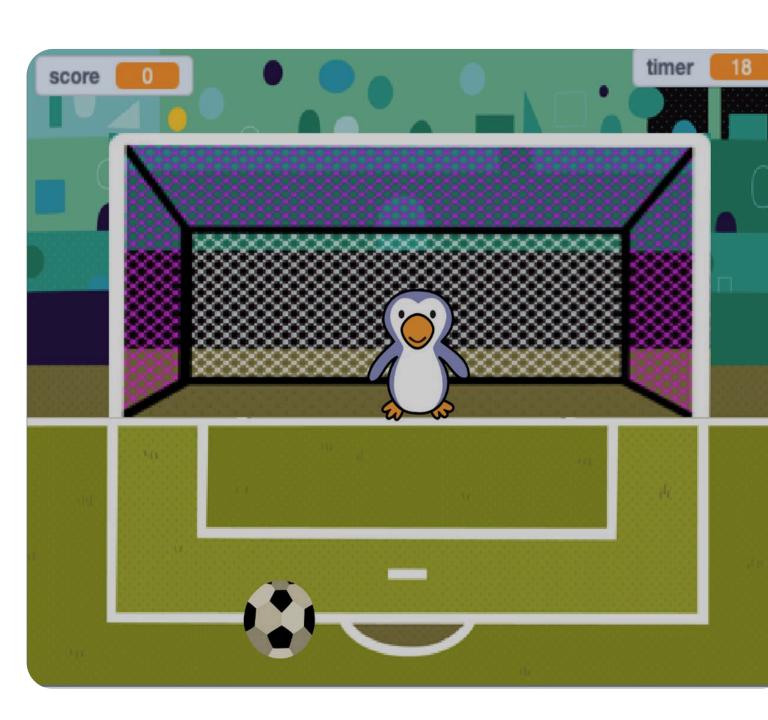
# Le matin : création de jeux

### Anime tes personnages préférés

Découvrir les bases de l'animation et se familiarise à la syntaxe de Scratch en faisant bouger ses héros favoris.

- ✓ Sequençage ✓ Sprites & BG
- ✓ Evenements ✓ Messages





# Tir au but

Créer son premier jeu, avec un compte à rebours, score, et une logique conditionnelle

✓ Variables

✓ Conditions if et elif ✓ Boucles

✓ Repère Cartésien

#### Asteroide

Développer un jeu spatial avec collisions, génération d'énemis, déplacements libres et effets sonores.

- ✓ Effets sonores ✓ Opérateurs ✓ Clonage ✓ Capteurs





# société et activité sportive. > Le tout en extérieur

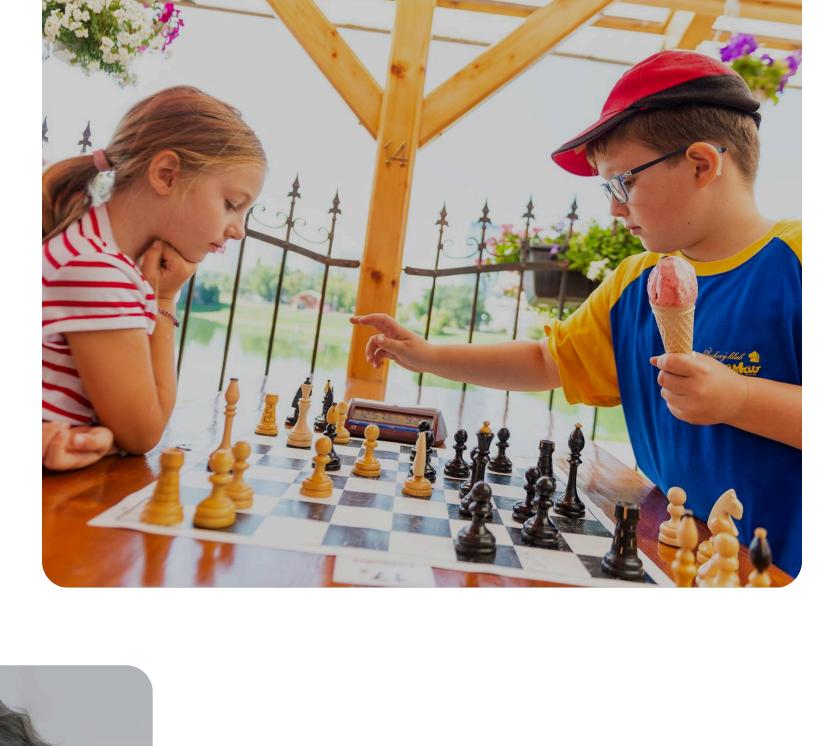
L'après-midi, option 1: Robotique, électro, jeux de

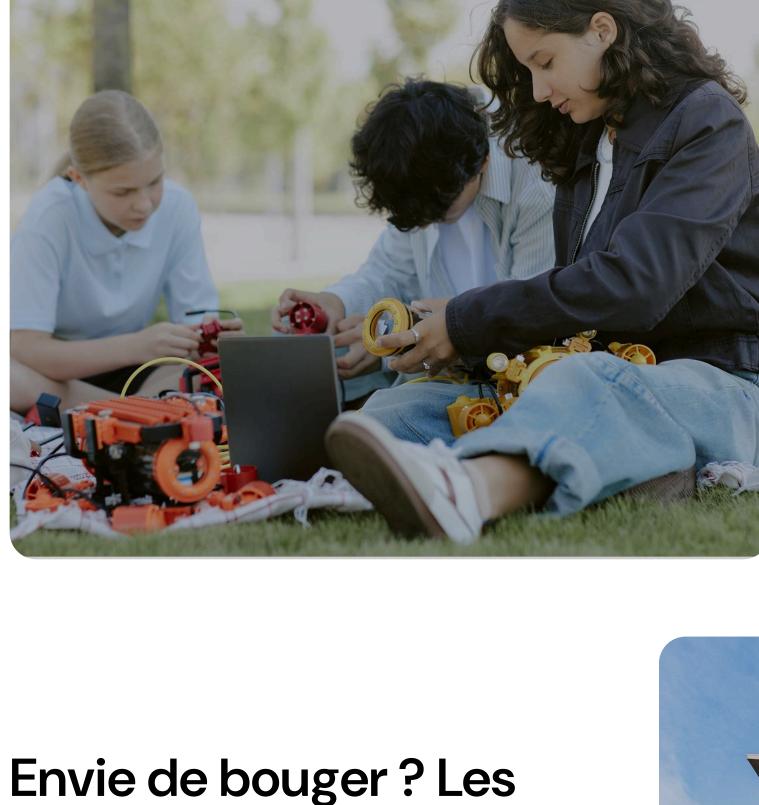
#### créatifs Notre sélection 8-10 ans :

Jeux de société & jeux

• Les plus populaires : Monopoly, Échecs, Stratego, Uno, Dobble, 1000 bornes, Bataille Naval, Mastermind, Puissance 4, Qui-est-ce, Jungle Speed, Lego

- Autres : Dames, The mind, Trivial pursuit, Mito, Labyrinthe, Mastermind, La bonne paye, Kapla, Jenga, Jeux de cartes, ...
- ✓ Stratégie & priorité ✓ Logique ✓ Concentration ✓ Prise de décision rapide





#### Les enfants découvrent les bases de l'électricité et de la robotique en construisant des circuits interactifs et en programmant de vrais robots.

Robotique & circuit

Accéléromètre, capteurs à ✓ Communication radio ultrason et luminosité ✓ Lois physiques

✓ Résistance, leds, moteurs, ...

électrique

✓ Génération électrique

✓ Repères spatiaux

enfants font des sports en groupe Parmis les jeux et sport d'extérieurs : Foot, Corde à sauter, Badminton, touche-touche, fléchette,

✓ Précision ✓ Endurance & Énergie ✓ Réactivité ✓ Esprit d'équipe & coopération

pétanque, jacques à dit, 1-2-3 soleil

générales

Culture de

l'ingénierie

(Trial & Error)

(Photo du jardin où les enfants passeront les après-midis) Tournoi de jeux de société & projet de groupe robotique Les enfants vont choisir un jeu de société sur lequel s'affronter un à un jusqu'à ce qu'on trouve une ultime vainqueur. Ils vont également créer leur propre projet robotique sur Micro:bit

Développe des compétences

transversales à la programmation



Travail

d'équipe

