

Stage : Intro et création de jeux Python

À la conquête de la programmation

Ce stage

Diplôme
Stage d'exploration
Ce diplôme est décerné à



pour ses compétences remarquables en **Python**

Continuez l'apprentissage de votre enfant avec des cours

1 an de cours (1x / semaine)

Diplôme
Web dev & Python II
Ce diplôme est décerné à



pour ses compétences remarquables en **Web dev & Python avancée**

2 ans de cours (1x / semaine)

Diplôme
AI, ML & Godot
Ce diplôme est décerné à



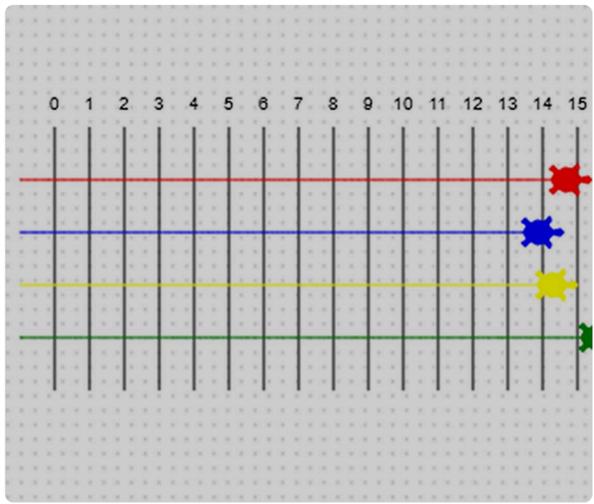
pour ses compétences remarquables en **IA, ML & Godot**

Le programme peut être légèrement adapté en fonction des intérêts, de l'âge et du rythme des enfants du groupe. Des petits projets supplémentaires peuvent être réalisés en plus de ceux affichés.

Introduction à Python ; Course aux tortues

S'initier à la syntaxe Python et aux boucles avec un projet ludique qui utilise la librairie "Turtle".

- ✓ Fonctions ✓ Boucles
- ✓ Syntaxe ✓ Librairie (Turtle)



/20	Français	Mathématiques	Histoire-Géographie	Langue Vivante 1	Langue Vn
Alice B.	12	15	8	14	9
Alice R.	8,5	12,5	13	10	9
Caroline	8	9,5	10,5	8,5	7
Charlotte	10	8	9	12	11,5
Elodie	17	14	15	14	12
Fanny	9,5	13,5	12	14	11,5
Faustine	11	7	8,5	9	10,5
Hugo	11	7,5	11	10,5	13
Jean	18	16	15	14,5	15
Jérémy	12,5	17	14	13	12,5
Julie	4	6	8	10	9
Kevin	14	15,5	10	14	13,5
Kim-Loan	15,5	14	13	14,5	13
Laura	10	13,5	9	8,5	11
Laurent	5,5	7	6,5	8	5
Léa	19	10,5	17	14	13,5
Loïc	16,5	11	14	11,5	10
Marc	7,5	6,5	9	10,5	11
Marie-Hélène	8	12,5	9	14,5	12
Mehdi	13	12	10,5	14	9,5
Noémie	15	10	14	13,5	11
Pierre	13	12	10,5	14	13,5
Romain	12,5	14,5	13	15	12,5
Tristan	9	14	8,5	11	10,5
Moyenne de Classe	11,67	11,43	11,17	12,19	11,0

Structure des données dans Python ; Tableau de notes

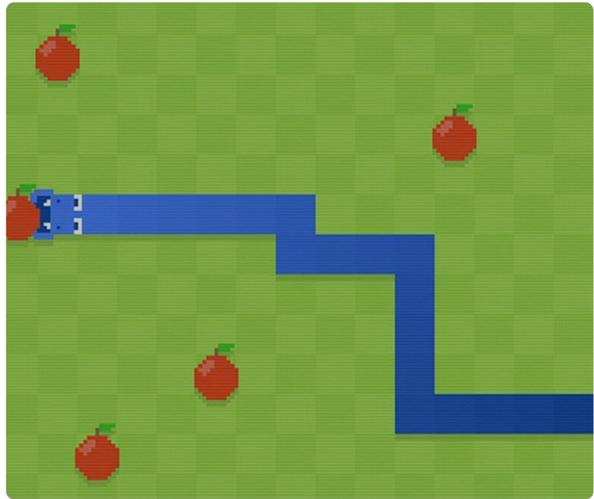
Apprendre à organiser, analyser et manipuler des données numériques simples.

- ✓ str,int,float ✓ Arrays
- ✓ Stack, queues ✓ Dictionnaires

Création d'un jeu dans Python ; Snake

Découvrir la logique algorithmique en créant un jeu interactif classique.

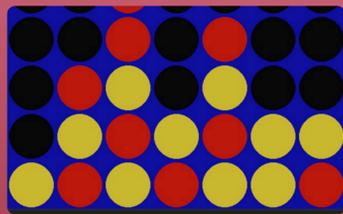
- ✓ Pygame ✓ Conditions
- ✓ Collision ✓ Opérateurs



Projet de groupe de fin de stage

Pour finir leur stage en beauté, les enfants réalisent en groupe un jeu Python qu'ils auront eux-mêmes imaginé de A à Z.

Exemple :



Puissance 4



Casse brique



Pong

Développe des compétences transversales à la programmation

