

AI, Art numériques, Application & Jeux avancés

À la conquête de la programmation

Semestre
(18 sessions)

Année
(36 sessions)

2ème année
(72 sessions)

Diplôme
Game dev I & Art numérique
Ce diplôme est décerné à

pour ses compétences remarquables
en **création de jeux & art numérique**

Diplôme
Game dev II & App Dev
Ce diplôme est décerné à

pour ses compétences remarquables
en **création de jeux & apps avancées**

Diplôme
IA, Web, Python & Roblox
Ce diplôme est décerné à

pour ses compétences remarquables en
IA, Web, Python et création de jeux Roblox

Le programme peut être adapté en fonction des intérêts, de l'âge et du rythme des enfants du groupe. Des petits projets peuvent être réalisés en plus de ceux affichés.

Création d'animations

Découvrir la logique des animations interactives avec ses propres personnages.

- ✓ Séquençage
- ✓ Sprites & BG
- ✓ Événements
- ✓ Conditions



1
Crée ton manga

Développement de jeux arcade

Créer ses premiers mini-jeux codés en manipulant des variables et boucles.

- ✓ Variables
- ✓ Boucles
- ✓ Repère cartésien
- ✓ Opérateurs



2
Sauve le bateau

4

Hackathon

Les enfants se mettent en groupe de 2 enfants afin de réaliser un jeu Scratch en groupe. Le groupe qui réalise le meilleur jeu Scratch reçoit un cadeau surprise.

Art numériques & interactifs

Composer des visuels numériques cohérents avec une identité graphique simple.

- ✓ Canvas
- ✓ Typographie
- ✓ Powerpoint
- ✓ Branding



3
Monte un projet

Développement de jeux avancée sur Scratch

Travailler en équipe pour concevoir un jeu complet et créatif.

- ✓ Capteurs
- ✓ Jeux à niveau
- ✓ Physique simple
- ✓ Clonage
- ✓ Extensions
- ✓ Effets sonores
- ✓ Messages
- ✓ GUI



Flappy Bird



Fléchette

5

7

Application personnalisée avancée

En fin de première année, les enfants créent leur propre site web sur un sujet qui les passionne. L'enfant qui a fait le meilleur site web reçoit un cadeau surprise.

Développement d'applications mobile sur Appinventor

Coder des jeux complexes avec plusieurs niveaux et mécaniques avancées.

- ✓ Base de donnée
- ✓ Navigation
- ✓ Capteur GPS
- ✓ Intro API
- ✓ Capteurs
- ✓ Boutons
- ✓ Déploiement Mobile
- ✓ Design UX



To do list



Jeu de la taupe

6

Scratch Platformers & 1ère IA

Intégrer de la logique et des conditions dans des jeux dynamiques.

- ✓ Instruction Switch
- ✓ Dialogue
- ✓ Affichage dynamique
- ✓ Semi 3D



8
Devine mes pensées

Python avec Minecraft Edu

Découvrir Python en interagissant avec l'univers de Minecraft.

- ✓ Fonctions
- ✓ Str, int, float
- ✓ Syntax
- ✓ Lists



9
Chasse au trésor

13

Création d'un jeu personnalisé avancé

Pour finir leur deuxième année en beauté, les enfants réalisent leur propre jeu Roblox de A à Z. L'enfant qui a fait le meilleur jeu Roblox reçoit un cadeau surprise.

Intro au développement web

Créer une page web moderne autour d'un thème personnel.

- ✓ Flexbox
- ✓ Déploiement
- ✓ Design UI/UX
- ✓ Interactions



10
Un site sur ta passion

Intro à la création de jeux Roblox

Programmer des objets et interactions dans des mondes 3D immersifs.

- ✓ Propriété Objet
- ✓ Modèle 3D
- ✓ Language Lua
- ✓ Objets imbriqués



11
Trouve la couronne

Création de jeux professionnel avec Roblox

Programmer des objets et interactions dans des mondes 3D immersifs.

- ✓ Gestion ressources
- ✓ FSM avancée
- ✓ Debugging
- ✓ Version
- ✓ API Roblox
- ✓ Structure modulaire
- ✓ Animation
- ✓ OOPs



12
Attrape le drapeau

Développe des compétences transversales à la programmation

